Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat ePutuj

**Specifikacija scenarija upotrebe**

**funkcionalnosti log in**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 21.03.2023. | 1.0 | inicijalna verzija | Milica Cvetković |
| 11.04.2023. | 1.1 | ispavka defekata | Milica Cvetković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc130321059)

[1.1 Rezime 4](#_Toc130321060)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc130321061)

[2. Scenario log in 4](#_Toc130321062)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc130321063)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc130321064)

[*2.2.1* *Korisnik se uspešno loguje na sistem* 4](#_Toc130321065)

[*2.2.2* *Korisnik unosi neispravnu lozinku* 4](#_Toc130321071)

[*2.2.3* *Korisnik unosi nepostojeće korisničko ime* 4](#_Toc130321072)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc130321073)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc130321074)

[2.5 Posledice 5](#_Toc130321075)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe logovanja korisnika na sistem.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# Scenario log in

## Kratak opis

Da bi rezervisali vožnje, kupovali karte i imali dostupne ostale funkcionalnosti sistema, gosti sajta moraju da se uloguju na svoj profil koji su dobili prethodnom registracijom nakon odobrenja administratora.

## Tok događaja

### *Korisnik se uspešno loguje na sistem*

### Sistem prikazuje ekran za log in.

### Korisnik unosi postojeće korisničko ime.

### Korisnik unosi ispravnu lozinku.

### Korisnik pritiska dugme potvrde.

### Sistem proverava podatke i prikazuje ulogovanu stranicu.

### *Korisnik unosi neispravnu lozinku*

1. Sistem prikazuje ekran za log in.
2. Korisnik unosi ispravno korisničko ime.
3. Korisnik unosi neispravnu lozinku.
4. Korisnik pritiska dugme potvrde.
5. Sistem proverava podatke i ispisuje poruku „Neispravna lozinka”.

### *Korisnik unosi nepostojeće korisničko ime*

1. Sistem prikazuje ekran za log in.
2. Korisnik unosi nepostojeće korisničko ime.
3. Korisnik unosi lozinku.
4. Korisnik pritiska dugme potvrde.
5. Sistem proverava podatke i ispisuje poruku „Korisničko ime ne postoji”.

## Posebni zahtevi

Ne postoje.

## Preduslovi

Gost mora da ima registrovan nalog koji je odobren od strane administratora i mora pritisnuti odgovarajuće dugme kako bi mu se otvorio ekran sa formom za logovanje.

## Posledice

U slučaju uspeha iz 2.2.1 korisnik je ulogovan na svoj nalog, dok u ostalim slučajevima korisniku se ispisuju odgovarajuće poruke i vraća se na stranicu logovanja gde može pokušati ponovo.